

2. Евдокимов А.Г., Дубровский В.В., Тевяшев А.Д. Потокораспределение в инженерных сетях. – М.: Стройиздат, 1979, 199с.
3. Евдокимов А.Г. Оптимальные задачи на инженерных сетях. – М.: Харьков: Вища школа», 1976, 153с.
4. Абрамов Н.Н. Водоснабжение. – М.: Стройиздат, 1982, 440с.

ІНФОРМАЦІЙНИЙ WEB-РЕСУРС «КАРТА ПАМ'ЯТОК УКРАЇНИ»

Кочаров П.А.

учень 9 кл. Харківська гімназія №1

Кочарова Т.Р.

ст.викладач, Харківський національний медичний університет

Розвиток внутрішнього туризму дозволяє розширити політичні, наукові та культурні зв'язки між населенням країни, розширити знання з історії, познайомитися з визначними пам'ятками і традиціями.

Згідно з дослідженнями ринку туристичних послуг, порядку шести мільйонів людей здійснюють понад 10 млн турпоїздок просторами країни. А за даними 2017 року майже 39 тис жителів інших країн відвідували Україну з туристичною метою. [1, 2]

Однак точно визначити обсяги туристичних поїздок всередині країни неможливо, бо найчастіше поїздки здійснюються поза туристичних фірм. Проте, їх пропозиції вказують на основні переваги туристів. Популярністю серед українських туристів користуються міста Київ, Львів, Одеса, курорти Херсонської, Одеської та Миколаївської області, лікувальні здравниці і природа Львівської та Закарпатської та Івано-Франківської областей.

Проте, недостатня інформованість громадян про культурно-пізнавальні, історичні та курортні цінності навіть рідного краю створює труднощі для розвитку галузі внутрішнього туризму.

Підтримка цієї галузі має забезпечуватися інформуванням громадян України та інших країн про цікаві пам'ятки тих чи інших територій.

Зручно представляти ці цікаві місця в вигляді точок на схематичній мапі країни, розміченій відповідно до адміністративного поділу на області. Жителі різних регіонів можуть намітити з її допомогою близькі й далекі маршрути для подорожі.

У цьому проекті важливу роль відіграють Web-технології, що дають можливість широкого доступу до використання пропонованої карти як для жителів України, так і для гостей з інших країн.

Автором розроблений інформаційний Web-ресурс «Карта пам'яток України», розміщений на безкоштовному домені kl.com.ua за URL адресою: Turukr.kl.com.ua.

Структура сайту включає головну (кореневу) сторінку і 25 допоміжних сторінок, які відповідають окремим областям.

Головна сторінка містить графічний png-файл у вигляді карти країни (рис. 1). Кожна область України на карті виділяється окремим кольором, а при наведенні на неї курсором з'являється її назва.



Рис. 1. – Головна сторінка Web ресурсу Turukr.kl.com.ua

Інформація про кожну з територій представлена на окремій Web-сторінці з її укрупненою картою із зазначенням обласного та районних центрів і зображень туристичних пам'яток, реалізованих у вигляді закладок (приклад Харківської області, рис.2 - 3).



Рис. 2. – Web-сторінка Харківської області

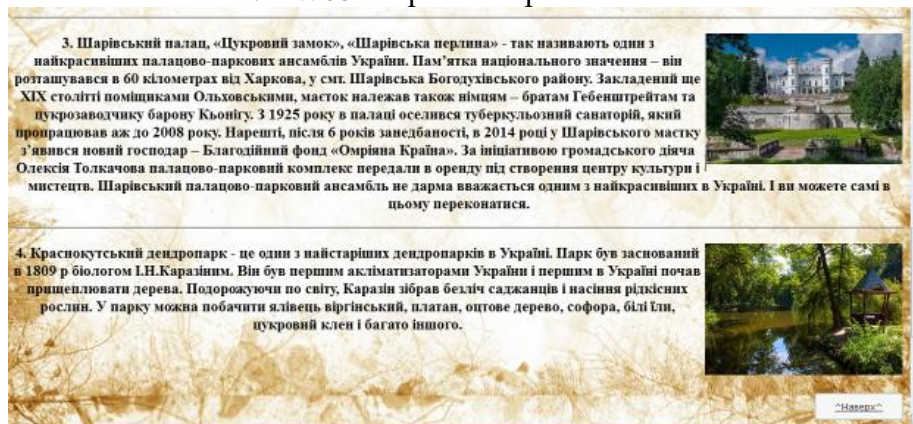


Рис. 3. – Інформація про туристичні пам'ятки Харківської області

Web-сторінки створені мовою розмітки гіпертекстових документів HTML з використанням текстового редактора Блокнот. (Скріншот коду головної сторінки представлений на рис.4)

```

index.html - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
<html>
<head>
<meta HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=windows-1251">
<style>
  body {
    background: url(Picture1/34.jpeg);
    -moz-background-size: 100%;
    -webkit-background-size: 100%;
    -o-background-size: 100%;
    background-size: 100%;
  }
</style>
</head>
<center>
<p>
<font size="15" color="#442d25">Карта пам'яток України </font>
</p>
<br>
<IMG SRC="Picture1/123.png" BORDER=0 USEMAP="#BB">
<MAP NAME="BB">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Автономна Республіка Крим" COORDS="506,369,545,372,562,384,585,412,601,420,613,407,660,409,652,442,608,440,529,502,444,417" HREF="oserssSites/AutonomousRepubl1cofCrimea.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Чернігівська область" COORDS="375,86,366,48,390,19,452,6,498,6,503,22,485,37,486,88,470,121,408,115" HREF="oserssSites/Chernihivregion.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Чернівецька область" COORDS="161,222,231,224,238,252,114,279" HREF="oserssSites/Chernivtsiregion.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Черкаська область" COORDS="333,191,396,173,404,145,425,150,441,132,473,199,350,230" HREF="oserssSites/Cherkasyregion.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Хмельницька область" COORDS="183,134,223,111,250,154,255,192,238,193,233,226,187,228" HREF="oserssSites/khmelnytskyregion.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Херсонська область" COORDS="416,359,442,330,470,325,485,286,533,293,566,327,550,331,583,366,559,379,506,366,482,376" HREF="oserssSites/Chersonregion.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Харківська область" COORDS="569,192,584,165,560,149,563,133,598,120,672,105,701,141,692,189,629,226,595,204" HREF="oserssSites/kharkivregion.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Тернопільська область" COORDS="182,127,186,227,126,197,116,167,146,142" HREF="oserssSites/Ternopilregion.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Сумська область" COORDS="498,0,577,60,596,122,574,135,531,115,480,113" HREF="oserssSites/Sumyregion.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Рівненська область" COORDS="165,28,252,49,224,111,181,129,143,140,134,111,167,105,171,74,152,58" HREF="oserssSites/Rivno.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Закарпатська область" COORDS="22,194,0,262,115,265" HREF="oserssSites/Transcarpathianregion.html">
<AREA SHAPE="POLYGON" title="Полтавська область" COORDS="440,132,486,113,541,110,583,166,533,217,508,205,462,186" HREF="oserssSites/Poltava.html">
</MAP>
</center>
</html>
    
```

Рис. 4. – Скріншот коду головної сторінки

Активация відповідних координат кордонів областей на графічному об'єкті здійснює перехід на відповідну сторінку за допомогою тега AREA, що визначає активні області зображення як гіперпосилання.

Для навігації по сайту окрім стандартних засобів програми-браузеру застосовується Java скрипт history.go, що має наступну структуру: history.go (Параметр). Параметр заданий числом, яке визначає переміщення в межах певної позиції (-1 - назад, 1 - вперед). Використання цієї процедури дозволяє переміщатися послідовно на попередню позицію, використовуючи гіперпосилання «Повернутися».

Повідомлення про кожну з пам'яток складено з використанням фотографій і короткої інформації. При добірці об'єктів і їх описі були використані дані Вікіпедії і власного туристичного досвіду.

При підготовці інформаційного наповнення ресурсу було виявлено, що крім нестачі інформованості слабким місцем більшості природних пам'яток є недостатня інфраструктура, занедбаний стан туристичних об'єктів і транспортні складності. Внутрішній туризм в Україні розвинений ще недостатньо і потребує як інформаційної, так і фінансової підтримки.

Подальшим розвитком проекту є поширення інформаційної складової в напрямку транспортного зв'язку та прокладення маршруту до окремих об'єктів. Це дозволить супроводити ресурс практичними рекомендаціями та врахувати політичні обмеження при наявності на адміністративній мапі України окупованих територій.

Список джерел

1. Бодрова, А. В. Статистический анализ внутреннего туризма в Украине [Текст] / А. В. Бодрова, Ю. О. Ольвинская // Статистика – інструмент соціально-економічних досліджень: збірник наукових студентських праць. Випуск 2 – Одеса, ОНЕУ. – 2016. – С. 137 – 144.
2. Анализ рынка туристических услуг в Украине: проблемы и перспективы. Режим доступу: <https://koloro.ua/blog/issledovaniya/analiz-rynka-turisticheskikh-uslug-v-Ukraine.html>
3. Вікіпедія. Вільна енциклопедія <https://uk.wikipedia.org>.
4. Хеник Б. «HTML и CSS: путь к совершенству». – СПб, «Питер». – 2011 г., 336 стр.

ВИКОРИСТАННЯ МОВИ ЛОГІЧНОГО ПРОГРАМУВАННЯ VISUAL PROLOG

Петрова О.О.,
к.т.н, доцент,
Хмара І.П.,
студент

Сироватська А.Ю.,
*студент Харківський національний університет міського господарства
імені О.М. Бекетова*

Ефективність програм, які розробляються в VisualProlog, залежить від системи знань, якими програма оперує, а не лише від схем виводу, які вона використовує, тобто, щоб зробити програму інтелектуальною, її потрібно наповнити множиною високоякісних спеціальних знань про певну предметну галузь.

Під час програмування мовою VisualProlog зусилля програміста спрямовані не на деталі програмної реалізації, а на опис логічної моделі фрагмента предметної області завдання, що розв'язується, у термінах об'єктів предметної області, їхніх властивостей і відносин між ними. Фактично Prolog становить не стільки мову програмування, скільки мову для опису даних і логіки їхньої обробки. Розв'язок завдання записується не в термінах комп'ютера, а в термінах предметної області завдання, що розв'язується.

Принципова особливість Prolog полягає в тому, що програма подається як множина